



PROGRAMME

DIABÈTE DE TYPE 2

sous ADO +/- insuline



Publics : Adultes, séniors



Pathologie : Patient atteint de diabète de type 2, ancien ou récent, sous anti-diabétiques oraux +/- insulino-réquérent

Modalités :

- Sur demande d'un professionnel de santé libéral ou hospitalier
- 2 jours en hospitalisation complète + 1 hospitalisation de jour à 1 mois, entre temps ateliers en digital
- Aidants invités



02 37 30 31 82



4 rue Claude Bernard,
28630 Le Coudray



sec-diabeto@ch-chartres.fr



www.ch-chartres.fr



Atelier Diététique avec manipulation des aliments factices

DÉROULÉ DU PROGRAMME

J1

- Bilan Educatif Personnalisé pluridisciplinaire en individuel (IDE + diet + diabétologue)
- Informations en groupe par l'Association Espace Diabète 28
- Atelier collectif : qu'est-ce que le diabète, auto-surveillance et traitements

J2

- Atelier collectif diététique : Familles d'aliments et Equilibre Alimentaire
- Atelier collectif IDE : Hyper-hypoglycémies, adaptation du traitement et prévention des complications
- Atelier collectif « Diabéto-Quiz » : Evaluation des acquis par le jeu
- Réévaluation médicale en individuel

J30

- Atelier collectif avec une psychologue : Photolangage
- Atelier collectif diététique : Mise en pratique avec des aliments factices
- Atelier collectif d'activité physique adaptée : théorie et pratique
- Atelier collectif et diagnostic individuel par une podologue
- Réévaluation paramédicale en individuel
- Atelier collectif « Escape Game » : Evaluation des acquis par le jeu

Scénario de l'Escape Game

1 Animateur ; Durée : 1h00 ; But : Trouver en équipe le code du coffre-fort !

Par une journée tranquille à l'UDEN, un groupe de patients, peu scrupuleux décide de braquer le fameux trésor de l'UDEN BANQUE. Pour cela, ils doivent trouver le code du coffre-fort leur permettant de gagner le trésor [...]. Mais la tâche n'est pas si facile, car un second groupe de patients décide de défendre le coffre de l'UDEN Banque. Ces super-héros masqués étaient en réalité des gendarmes. Leur mission ? **Trouver le code du coffre-fort avant les voleurs !**

- Chaque énigme permet d'obtenir un chiffre. Ce chiffre permettra d'ouvrir le coffre-fort.
- Le jeu est chronométré : la première équipe à ouvrir le coffre-fort a gagné.
- L'IDE est le maître du jeu.
- L'équipe la plus lente à réaliser une étape aura une complication.



Les 2 équipes de l'Escape Game en action : qui trouvera le code en 1^{er} ?