



Les Hôpitaux
de Chartres

PROGRAMME DIABÈTE DE TYPE 1 ou Insulino-dépendant

☎ 02 37 30 31 82

📍 4 rue Claude Bernard,
28630 Le Coudray

✉ sec-diabeto@ch-chartres.fr

🌐 www.ch-chartres.fr

Publics : Adolescent de plus de 16 ans, adultes, seniors

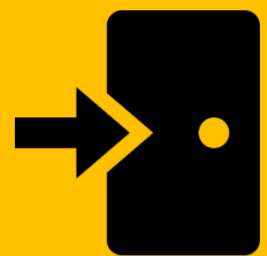


Pathologies : Patient atteint de diabète de type 1 ou de type 2, ancien ou récent, sous pompe ou multi-injections



Modalités :

- Sur demande d'un professionnel de santé libéral ou hospitalier
- 2 jours en hospitalisation complète + ateliers en digital en inter-sessions + 1 hospitalisation de jour à 1 mois
- Aidants invités



Partie pratique pour
l'atelier APA

DÉROULÉ DU PROGRAMME

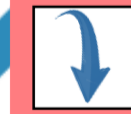
- Bilan Educatif Personnalisé pluridisciplinaire en individuel : IDE + diététicienne + diabétologue
- Informations en groupe par l'Association Espace Diabète 28
- Atelier collectif : Auto-surveillance, outils connectés et télésurveillance
- Atelier collectif diététique : Les Glucides dans tous leurs états
- Prestataires de pompes en individuel pour les patients concernés
- Atelier collectif IDE : Hyper-hypoglycémies, adaptation du traitement et prévention des complications
- Atelier collectif « Diabéto-Quizz » : Evaluation des acquis par le jeu
- Réévaluation médicale en individuel
- Atelier collectif avec une psychologue : Photolangage
- Atelier collectif diététique : Mise en pratique avec des aliments factices et exemples de comptage de glucides
- Atelier collectif d'activité physique adaptée : théorie et pratique
- Réévaluation paramédicale en individuel
- Atelier collectif « Escape Game » : Evaluation des acquis par le jeu



Diabéto-Quizz : du Fait Maison

2-6 Joueurs ; 1-2 Animateur(s) ; Durée : 1h00 ; But : finir en 1er

Thèmes de cartes questions :



Hypoglycémies,



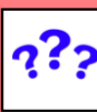
Hyperglycémies,



Diététique,



Surveillance,



Case Surprise (bonus/avancer, malus/reculer)

Déroulement du jeu :

Après présentation du jeu par l'animateur chaque joueur tire les dés l'un après l'autre dans le sens des aiguilles d'une montre et avance son pion en conséquence.

L'animateur lit la carte du thème de la case où se trouve le pion du joueur.

- Si le joueur n'a pas la réponse, l'animateur demande aux autres participants de l'aider.
- Si personne dans le groupe n'a la réponse, l'animateur donne la réponse.

Cette réponse est notée sur chaque bas de carte avec des détails pour « aller plus loin ».



Diabéto-Quizz en pleine partie